# Documento de Reflexión

## Proyecto 1

### Trabajo realizado:

Este trabajo inicio con el desarrollo del diseño del mundo, se trato de representar de manera general a un banner, en el diseño hubo discusiones sobre la generalidad que se debía tener y si los casos de doble titulación debían ser considerados. También hubo problemas sobre saber en dónde debía estar la contenencia de la información, por ejemplo, si era el estudiante quien debería contener su pensum o si debería guardarse en la historia, o estar en antes.

Para la segunda entrega se pidió la implementación del diseño, se trató de seguir el diseño lo más parecido posible, sin embargo, al momento de pasar al código hubo problemas y ver que el diseño que queríamos realizar no se podía traducir de manera directa a java. Por lo que tuvo que haber modificaciones en la marcha, mientras se trataban de entender mejor la herencia y la parametrización.

### Conclusión:

El desconocimiento de java y mas precisamente de los Objetos hizo que la planeación no se reflejara en la implementación diseñado, e incluso el diseño se veía sesgado por un entendimiento erróneo de los objetos, por lo que los conceptos abstractos sobre herencia y abstracción no se supieron traducir, lo que condujo a invertir más tiempo cuestionando si se debía hacer herencia y la forma de aplicarla.

## Proyecto 2

### Trabajo realizado:

Inicio con el maqueteado de la

### Conclusión:

## Proyecto 1

### Trabajo realizado:

### Conclusión: